



बीरबल की बुद्धिमता (कहानी)



अध्ययन से पूर्व



❖ बीमार पड़ने पर हमें क्या करना अच्छा लगता है और क्या नहीं? बताइए।



कहानी का मूल तत्व

बुद्धिमता गंभीर परिस्थितियों में भी आशा और सफलता के दरवाजे खोल देती है।



एक बार की बात है, अकबर बहुत बीमार पड़ गए। अकबर के हक़ीम ने दवा देकर राजा को आराम करने को कहा, मगर अकबर को तो जैसे कुछ अच्छा ही नहीं लग रहा था; न तो नींद आ रही थी और न ही तबीयत में सुधार हो रहा था।

तभी अकबर ने अपने मंत्री को बुलाया और कहा, “मैं बहुत ऊर्जाहीन और उबाऊ महसूस कर रहा हूँ। अकबर के मंत्रीगण इस बात से बहुत निराश हो रहे थे कि उनके राजा इतने अस्वस्थ हो चुके हैं कि रात भर जागते रहते हैं।

तभी सभी मंत्रीगण मिलकर एक योजना बनाने लगे, क्यों न कुछ ऐसा किया जाए जिससे हमारे राजा का स्वास्थ्य और खुशी दोनों लौट आए। विचार-विमर्श करने के बाद अकबर के सबसे प्रिय मंत्री बीरबल को इस बारे में सूचना देकर ज़ल्द ही महल में बुलवा लिया गया। बीरबल और मंत्रीगण अब अकबर को हँसाने के प्रयास में जुट गए।



बीरबल अकबर के कक्ष में जाकर एक कहानी सुनाने का अनुरोध करता है जिससे राजा की उदासी और बीमारी एक ही रात में छू-मंतर हो जाए।

अकबर - सुनाओ कहानी, बीरबल।

बीरबल - एक जंगल में सौ साल पुराना एक विशाल बरगद का वृक्ष था, जिस पर अनेक पक्षी रहते थे। हर रोज़ पक्षी सुबह अपने बच्चों के लिए भोजन की तलाश में उड़ जाते और शाम तक लौटकर आते और अपने बच्चों को भोजन देते।

अकबर - कितने पक्षी उड़ते थे?

बीरबल - पाँच सौ। पहला पक्षी उड़ता... फुर्र...।

अकबर - फिर...

बीरबल - दूसरा... फुर्र..., तीसरा... फुर्र।

अकबर - फिर उसके बाद...

बीरबल - चार सौ
सतानवे अभी
भी बचे हैं,
वो भी तो
उड़ेंगे... फुर्र...

अकबर - सभी पक्षी उड़
गए।... फिर...

बीरबल - शाम को
लौटकर



आएँगे। अपने बच्चों को खाना खिलाएँगे और अगली सुबह फिर...
फुर्र...

यह सुनते ही अकबर ज़ोर-ज़ोर से हँसने लगे और पास खड़े मंत्री भी हँसने लगे।
अपने राजा को प्रसन्न और उन्हें नींद आती देख सभी ने बीरबल की बुद्धिमता
और चतुराई की प्रशंसा की।

शब्दार्थ

हकीम	= इलाज़ करने वाला	अस्वस्थ	= बीमार
विचार-विमर्श	= बातचीत करना	सूचना	= ख़बर
प्रशंसा	= तारीफ़	वृक्ष	= पेड़
उबाऊ	= बोर होना (किसी काम में मन न लगाना)		



उच्चारण करें

योजना	ज़ल्द	बीरबल	मंत्री	तबीयत	सुधार
अच्छा	अंडे	प्रसन्न	मुर्गी	सफलता	आशा



श्रुतलेख

प्रयास	ऊर्जाहीन	अनुरोध	कूँ-कूँ-कूँ	प्रशंसा
चतुराई	बुद्धिमता	गंभीर	आवाज़	छांतर



शिक्षण संकेत

शिक्षक/शिक्षिका बच्चों के साथ अकबर के किसी अन्य किस्से पर भी चर्चा करें।



अभ्यास कार्य

Speaking Skills



ज़रा बोलिए

1. दिए गए प्रश्नों के उत्तर बताइए।

- (क) अकबर के बीमार पड़ने पर किसने उन्हें दवा दी?
- (ख) अकबर ने किसको बुलाया?
- (ग) किन लोगों के बीच राजा की तबीयत में सुधार को लेकर बातचीत हुई?
- (घ) बीरबल ने अकबर के कक्ष में जाकर उन्हें क्या सुनाना चाहा?



ज़रा लिखिए

Writing Skills

2. दिए गए प्रश्नों के उत्तर लिखिए।

- (क) अकबर ने अपने मंत्रियों को अपने स्वास्थ्य को लेकर क्या कहा?

.....

- (ख) मंत्रियों ने राजा के लिए क्या बनाई?

.....

- (ग) अकबर को कहानी सुनाने के लिए कौन आया?

.....

- (घ) बीरबल की सुनाई कहानी में किसकी चर्चा हुई?

.....

3. उचित शब्दों के साथ रिक्त स्थानों की पूर्ति कीजिए।

- (क) राजा अकबर को ने दवा दी। (हक़ीम/मंत्री)



(ख) राजा अकबर ने अपने को बुलाया। (सिपाही/मंत्री)

(ग) किस्सा सुनकर मंत्री और राजा लगे। (रोने/हँसने)



ज़रा सोचिए

Critical Thinking

4. हम किन-किन कारणों से बीमार पड़ सकते हैं?

5. हमें तंदुरुस्त बने रहने के लिए क्या-क्या अपनाना चाहिए? सोचकर बताइए।



ज़रा भाषा पर गौर कीजिए

Language Skills

6. दिए गए शब्दों से वाक्य निर्माण कीजिए।

(क) खुश :

(ख) नींद :

(ग) राजा :

(घ) कहानी :

(ङ) वृक्ष :

(च) मंत्री :

7. 'भर' शब्द को जोड़ते हुए नया शब्द बनाइए।

(क) पेट+भर -

(ख) रात+भर -

(ग) दिन+भर -

(घ) साल+भर -



8. मिलते-जुलते शब्दों को छाँटकर लिखिए।

संडे	कल	डर	ठंडे	घर	जल
टहल	डंडे	चहल	नल	चर	दहल

- (क) अंडे -
 (ख) कल -
 (ग) भर -
 (घ) महल -



जरा रचनात्मक कार्य कीजिए

Creative Skills

9. अकबर कौन था? इस संबंध में जानकारी एकत्र कर दस वाक्य लिखिए।

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

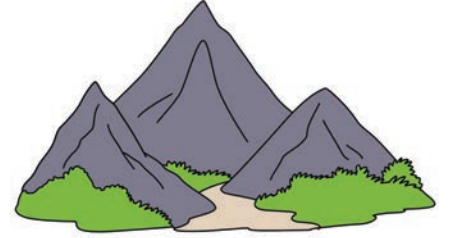
.....



ज़रा दिमाग लगाइए

Brain Storming Activity

10. राजा के महल में क्या-क्या मिल सकता है? चित्र देखकर अंदाजा लगाते हुए बताइए।



ज़रा रंग भरिए

Art Integrated Activity

11. राजा के चित्र में सुंदर रंग भरते हुए सजाएँ और शिक्षक को दिखाएँ।

